

#HackCultura2025

#HackCultura2025 è la settima edizione del concorso organizzato da ***DiCultHer*** per favorire la promozione della Cultura Digitale attraverso lo sviluppo di **progetti digitali** realizzati dalle studentesse e degli studenti delle scuole italiane ed europee.

Un *contest* di proposte progettuali e di metodologie innovative
per la promozione della cultura digitale e la valorizzazione del patrimonio culturale centrate sull'*engagement* dei giovani chiamati in una logica di esercizio di cittadinanza e di progettazione partecipata a "prendersi carico" del proprio patrimonio come complesso di risorse di cui aver cura a livello individuale e come comunità per un nuovo *Bauhaus europeo*

OBIETTIVI

1. **garantire il 'diritto' di ogni cittadino ad essere educato alla conoscenza e all'uso responsabile del digitale e dell'AI per la 'titolarità culturale' e la cittadinanza attiva**
2. **sostenere, mediante l'uso del digitale e dell'AI, la salvaguardia e la promozione dei luoghi della cultura**

3. **attivare i giovani come *driver* di coinvolgimento delle varie fasce di popolazione distanti dal patrimonio**
4. **costruire *contest* innovativi su temi del patrimonio culturale materiale, immateriale e digitale (memorie, testimonianze, opere, prodotti culturali, etc.)**
5. **superare il concetto di FRUIZIONE legato al valore d'uso a favore del concetto di PARTECIPAZIONE dei processi di tutela attraverso la piena consapevolezza della 'TITOLARITÀ CULTURALE' del patrimonio**
6. **promuovere e attuare il Gender mainstreaming nelle istituzioni culturali**

LE SFIDE

La realizzazione dei progetti digitali avviene in risposta ad una delle **SFIDE**, progettate per obiettivi "a lungo termine" per i quali l'occasione di **#HackCultura2025** costituisce parte di un percorso più ampio che prevede la costruzione di **"contenitori di patrimoni digitali scolastici"** stabili.

- **SFIDA 1:** **Il patrimonio culturale risorsa per lo sviluppo sostenibile**
- **SFIDA 2:** **Ascolta il grido amaro della Terra**
- **SFIDA 3:** **Da un oggetto racconta la tua scuola**
- **SFIDA 4:** **Scopri il patrimonio della tua scuola**
- **SFIDA 5:** **. . . e adesso sono qui**
- **SFIDA 6:** **Adotta uno dei Goals dell'Agenda 2030 delle NU**
- **SFIDA 7:** **La grande scrittura. Mille mani per una storia**
- **SFIDA 8:** **L'Europa. "La nuova Città del Sole"**
- **SFIDA 9:** **Moda e Patrimonio culturale**
- **SFIDA 10:** **La Panchina Rossa**
- SFIDA 11: **Sport e integrazione**
- **SFIDA 12: Donne d'Europa. Radici femminili per l'Europa che verrà**
- **SFIDA 13:** SFIDA 13: **Re-incantiamo il mondo con il digitale**
- **SFIDA 14: L'effetto "Matilda" nel campo della Cultura**
- **SFIDA 15:** **La letteratura educa all'amore?**

Per iscriversi: **www.dicultherit**
Per assistenza: **hackcultura@dicultherit**